NR. 30

Österreich S 16 / Schweiz fr 2 DM 2,–

BASTEI COMIC

Frankreich F 8,50 / Italien L 2300
Niederlande f 2,60 / Spanien P 200

Die Schlümpfe

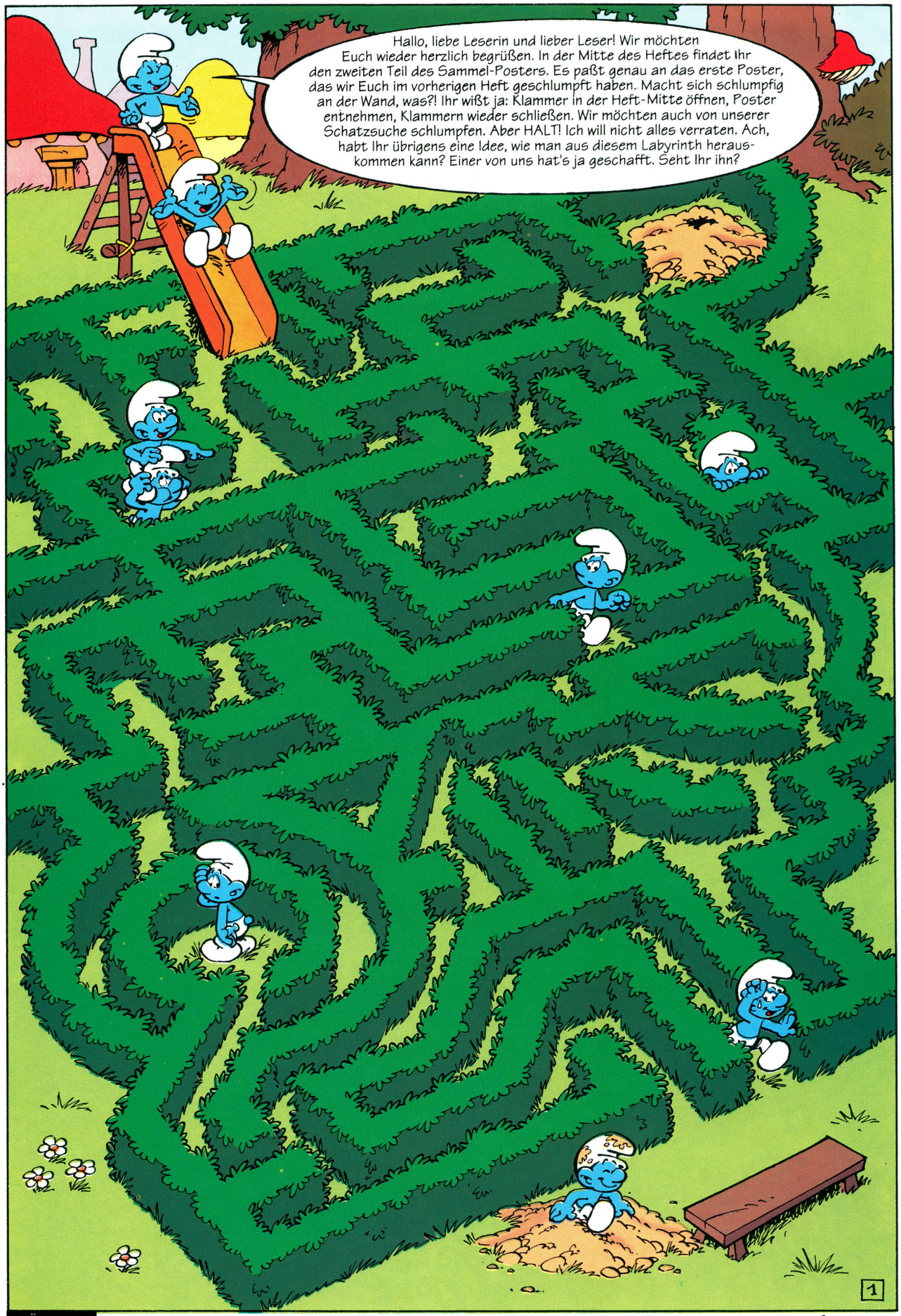
Von Millionen Kindern in aller Welt gelesen

Mit schlumpfigem Sammel-Poster

Viele Spiele und Rätsel

Gefährliche Schatzsuche

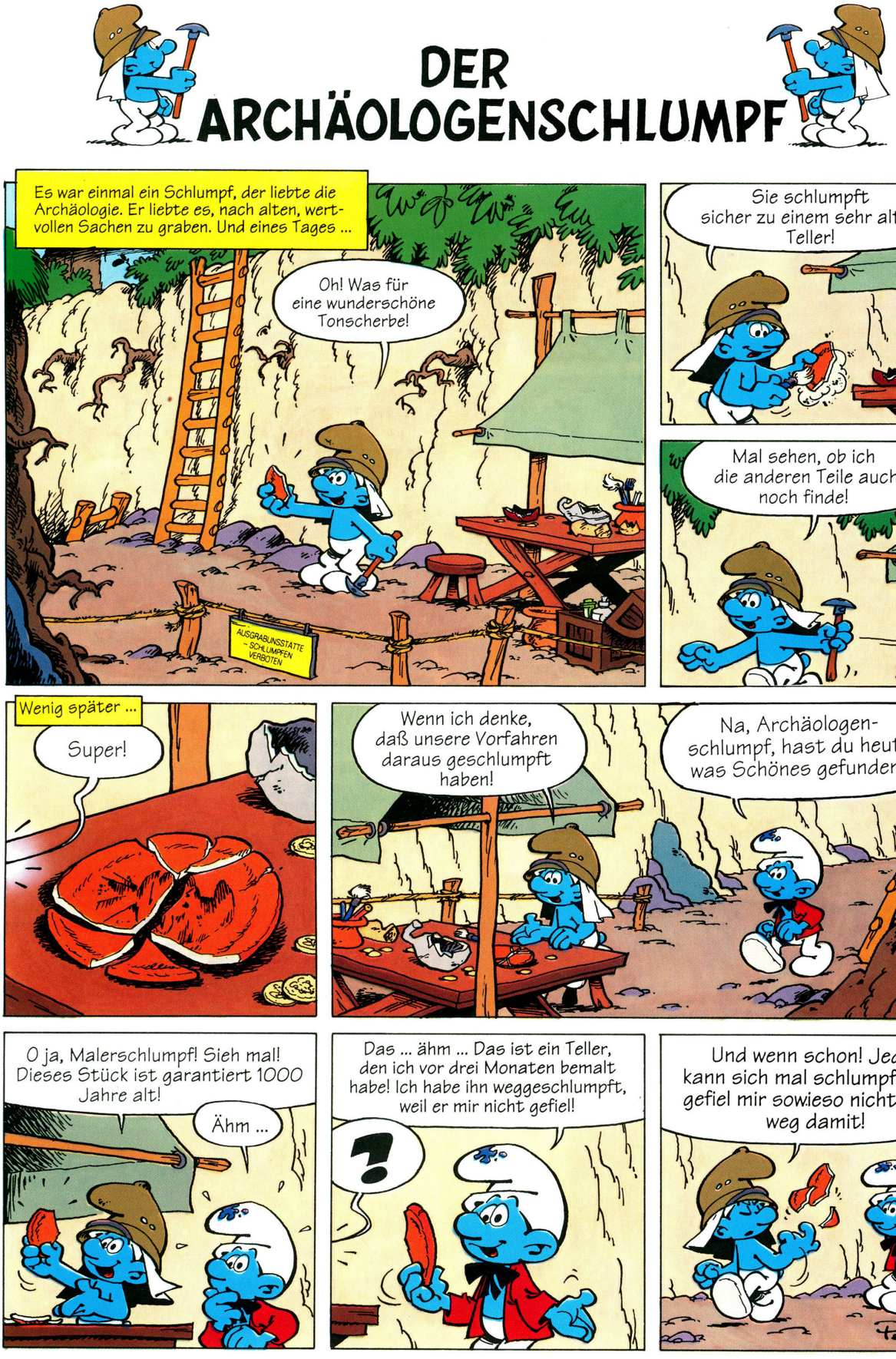
Wie die Schlümpfe in die Tiefe gingen

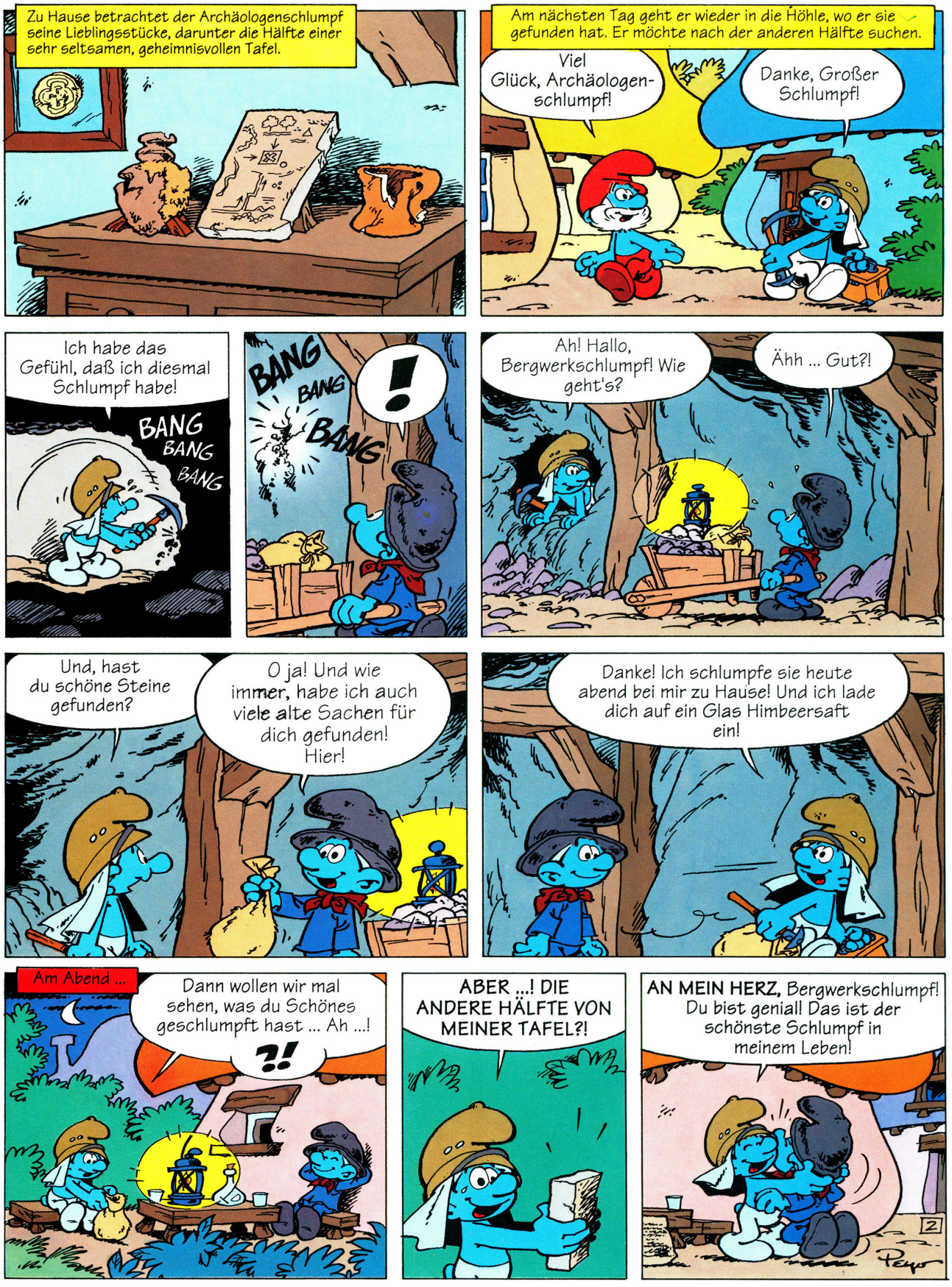


LÖSUNG:

Der Schlumpf vorne im Bild, der auf dem Sandhügel sitzt, hat's geschafft. Er ist oben rechts in das Loch des Maulwurfs gestiegen, unter der Erde hindurch den Gang des Maulwurfs entlang gewandert und erreichte so den Maulwurfshügel, auf dem er jetzt sitzt.

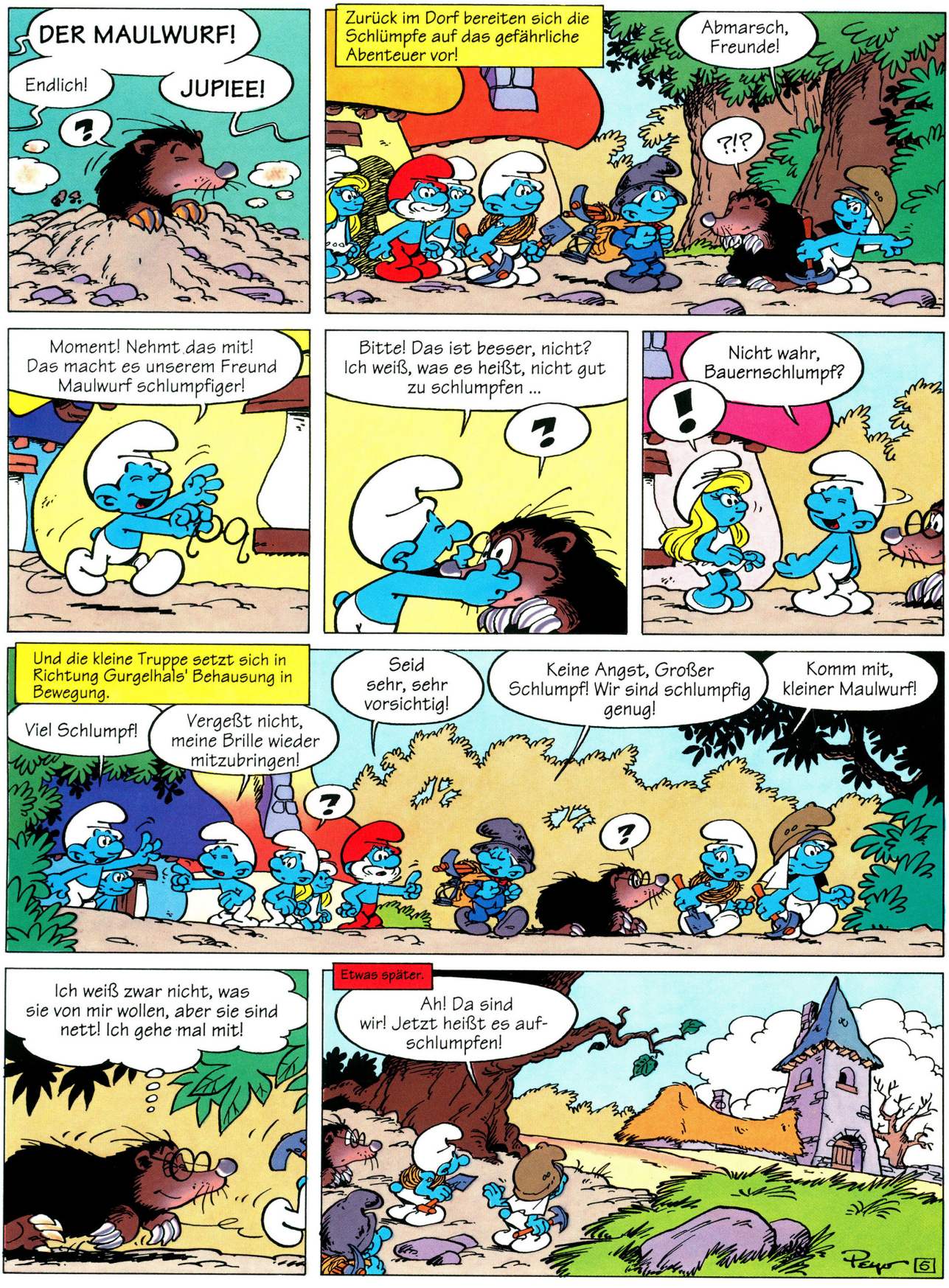
DER ARCHÄOLOGENSCHLUMPF




Zu Hause betrachtet der Archäologenschlumpf seine Lieblingsstücke, darunter die Hälfte einer sehr seltsamen, geheimnisvollen Tafel.
Am nächsten Tag geht er wieder in die Höhle, wo er sie gefunden hat. Er möchte nach der anderen Hälfte suchen.
Viel Glück, Archäologen-schlumpf!
Danke, Großer Schlumpf!
Ich habe das Gefühl, daß ich diesmal Schlumpf habe!
BANG BANG BANG
BANG BANG BANG
!
Ah! Hallo, Bergwerkschlumpf! Wie geht's?
Ähh ... Gut?!
Und, hast du schöne Steine gefunden?
O ja! Und wie immer, habe ich auch viele alte Sachen für dich gefunden! Hier!
Danke! Ich schlumpfe sie heute abend bei mir zu Hause! Und ich lade dich auf ein Glas Himbeersaft ein!
Am Abend ...
Dann wollen wir mal sehen, was du Schönes geschlumpft hast ... Ah ...!
?!
ABER ...! DIE ANDERE HÄLFTE VON MEINER TAFEL?!
AN MEIN HERZ, Bergwerkschlumpf! Du bist genial! Das ist der schönste Schlumpf in meinem Leben!
2
Peyo

Oh! Das ist ein Schatzplan! Das muß ich dem Großen Schlumpf schlumpfen!
GROSSER SCHLUMPF! GROSSER SCHLUMPF! Sieh mal, was ich geschlumpft habe ...
?
Was WIR geschlumpft haben!!
Ähh ... Ja ... Der Bergwerkschlumpf hat mir geholfen, die andere Hälfte meiner antiken Tafel zu schlumpfen! Und sieh mal hier ...!
... EIN SCHATZPLAN!
Ich habe einen großen Schatz an der im Plan angegebenen Stelle vergraben! Wer ihn findet, hat sein Glück geschlumpft!
Außergewöhnlich! Aber nach dem Plan befindet sich der Schatz genau unter dem Haus von Gurgelhals!
NEIN!?
Doch! Er ist sicher dort verschlumpft worden, bevor Gurgelhals sein Haus geschlumpft hat!
Gemeinheit! Aber ich muß diesen Schatz schlumpfen! Koste es, was es wolle!
Laß mich dort hinschlumpfen, Großer Schlumpf!
Nein, nein! Das ist zu gefährlich!
Ich flehe dich an, Großer Schlumpf! Dieser Schatz ist die Entdeckung meines Lebens! Ich muß ihn haben, oder ich schlumpfe!
Na gut! Dann geh! Aber schlumpf nicht alleine! Nimm zwei oder drei andere Schlümpfe mit! Das ist sicherer!
Peyo
3

Am nächsten Morgen...
Ich werde den Muskelschlumpf fragen, ob er mitgeht! Er ist sehr, sehr schlumpf!
Ich bin bereit, Archäologenschlumpf! Du kannst auf mich schlumpfen!
Ich helfe dir auch! Unterirdische Gänge sind mein Schlumpf!
Dann los! Der Schlumpfschatz ist unser!
Meint ihr, wir schaffen das zu dritt? Wir müssen ziemlich viele Gänge graben!
Vielleicht könnte der Maulwurf uns helfen?
Ja! Der Maulwurf! Der könnte uns helfen!
Gute Idee! Aber wo finden wir ihn?
Ich weiß, wo er schlumpft! Folgt mir!
Wenn ich mich recht erinnere, muß er sich irgendwo hier schlumpfen!
HUHUU, MAULWURF!
Aber nein! So darf man ihn doch nicht schlumpfen! Ha! Ha! Ha!
Man muß so auf den Boden schlumpfen!
TAP TAP TAP
Na bitte! Nichts ist schlumpfiger!
?!
Mal sehen, ob ich mehr Schlumpf habe als du!
?
TAP TAP TAP
Ahaa! Ich glaube, diesmal ...
Peyo
4


DER MAULWURF!
Endlich!
JUPIEE!
?
Zurück im Dorf bereiten sich die Schlümpfe auf das gefährliche Abenteuer vor!
Abmarsch, Freunde!
?!?
Moment! Nehmt das mit! Das macht es unserem Freund Maulwurf schlumpfiger!
Bitte! Das ist besser, nicht? Ich weiß, was es heißt, nicht gut zu schlumpfen ...
?
Nicht wahr, Bauernschlumpf?
!
Und die kleine Truppe setzt sich in Richtung Gurgelhals' Behausung in Bewegung.
Viel Schlumpf!
Vergeßt nicht, meine Brille wieder mitzubringen!
Seid sehr, sehr vorsichtig!
Keine Angst, Großer Schlumpf! Wir sind schlumpfig genug!
Komm mit, kleiner Maulwurf!
?
?
Ich weiß zwar nicht, was sie von mir wollen, aber sie sind nett! Ich gehe mal mit!
Etwas später.
Ah! Da sind wir! Jetzt heißt es auf-schlumpfen!
Peyo
6

Da ist er! Und seine fiese Katze ist auch dabei!
Mit einem großen Sack! Er schlumpft bestimmt seine Fallen! Das ist der Moment!

Schnell! Wir dürfen keine Schlumpf verlieren!

Nach dem Plan müssen wir hier schlumpfen! Nach dir, lieber Freund!
Wenn ich richtig verstehe, will er, daß ich hier einen Tunnel grabe?

Gut! Wenn es ihm Freude macht!

Etwas mehr nach links!
BANG BANG
BANG BANG BANG

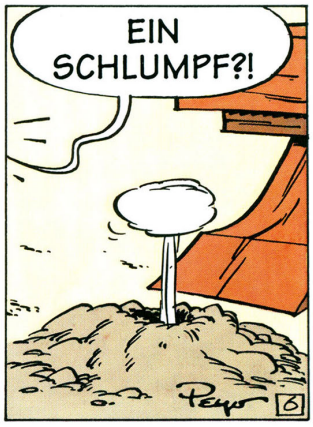
MIST! Jetzt regnet es! Komm, Azrael, ab nach Hause!

Was für ein Hundewetter!
MIAUU!

?
?
ROMBELOMBROMBELOMB

?!
Nein! Hier werden wir den Schatz auch nicht finden! Schlumpfen wir mal da drüben ...

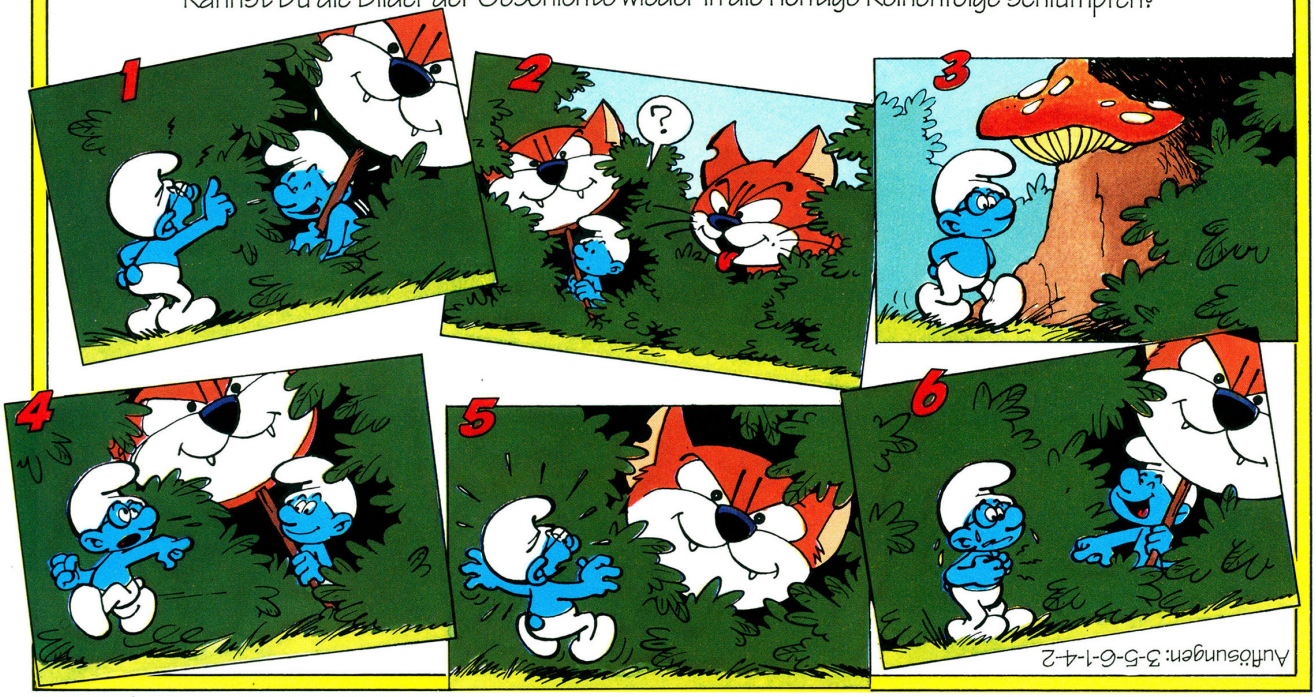
GURGELHALS!!


EIN SCHLUMPF?!
Peyo
6

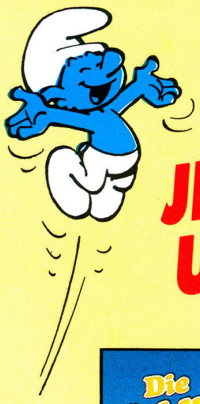
Am Ende des Tunnels ...
AH! Da ist er!
Währenddessen etwas weiter oben ...
Gurgelhals ist zurück! Er hat uns entdeckt! Wir müssen von hier verschlumpfen!
Nein! Warte! Ich habe eine Idee!
Der Überraschungsschlumpf meinte, es könnte nützlich sein, das hier zu schlumpfen! Und genau das werden wir jetzt tun ...
HA! HA! HA! Dieser Schlumpf entkommt mir nicht!
Jetzt! Grab vorsichtig in die Richtung, kleiner Maulwurf!
Das reicht! Genug! Jetzt laß mich machen! Das wird ein Spaß!
So! Der Käfig sitzt fest! HA! HA! HA!
PSCHIiii
?
BANG
AUAAAA!
Schnell! Laßt uns schlumpfen, bevor er wiederkommt, auch ohne Schatz! Ruf den Bergwerkschlumpf!
Aber ...
HUHU! Schlümpfe!
Es war nicht einfach, aber hier ist er!
Bravo, Bergwerkschlumpf! Und jetzt weg von hier und ins Dorf geschlumpft!

Zurück im Dorf ...
Schlumpf schnell den Schatz! Dir gebührt die Ehre, Archäologenschlumpf!
Danke, Muskelschlumpf! Also!
?!
?
?
Oh! Ein Zettel ...! "Da habe ich euch schön geschlumpft, was? Das war ein Witz, der auch in zehntausend Jahren noch funktioniert! Mit schlumpfigen Grüßen, der Überraschungsschlumpf!"
HA! HA! HA! HA! Mein Vorfahr hatte wirklich Humor!
Und wir haben unser Leben für solch einen Unsinn aufs Spiel gesetzt?!
Hauptsache, ihr seid gesund und schlumpf!
Wiedersehen, lieber Freund! Besuch uns doch noch mal!
Zur gleichen Zeit bei Gurgelhals.
Ich befehle dir, sofort aus diesem Tunnel zu kommen! Hast du gehört!!
BAM BAM BAM
BROUF
?!
OH! WIE ICH DIESE MIESEN SCHLÜMPFE HASSE!
Peyo
8
ENDE

Kannst Du die Bilder der Geschichte wieder in die richtige Reihenfolge schlumpfen?



Auflösungen: 3-5-6-1-4-2



Jupieh!

JETZT GIBT'S UNS AUCH AUF VIDEO! UND DAS GLEICH VIER MAL!!!

Von jetzt an kannst Du die kleinen, blauen Wichtel immer dann besuchen, wenn Du magst. Und immer und immer wieder . . .

Bestellcoupon

Ich bestelle folgende VIDEO-Kassetten:

Die Schlümpfe Nr. 1/Schlumpfines bester Freund	Bestell-Nr. 6121
Die Schlümpfe Nr. 2/Wer zuletzt lacht	Bestell-Nr. 6122
Die Schlümpfe Nr. 3/Gargamel, zu Stein erstarrt	Bestell-Nr. 6123
Die Schlümpfe Nr. 4/Clumpsy schlumpft die Zukunft	Bestell-Nr. 6124

Preis je VIDEO-Kassette DM 19,95 inkl. Mehrwertsteuer. Die anteiligen Porto- und Verpackungskosten betragen: bei einer Bestellung von 1 Kassette DM 3,50; bei 2-4 Kassetten DM 4,50. Lieferung kann nur gegen Vorkasse erfolgen! Den Betrag habe ich per Verrechnungs-Scheck beigelegt oder auf Ihr Postscheckkonto Nr. 220440 Postscheckamt Köln überwiesen.

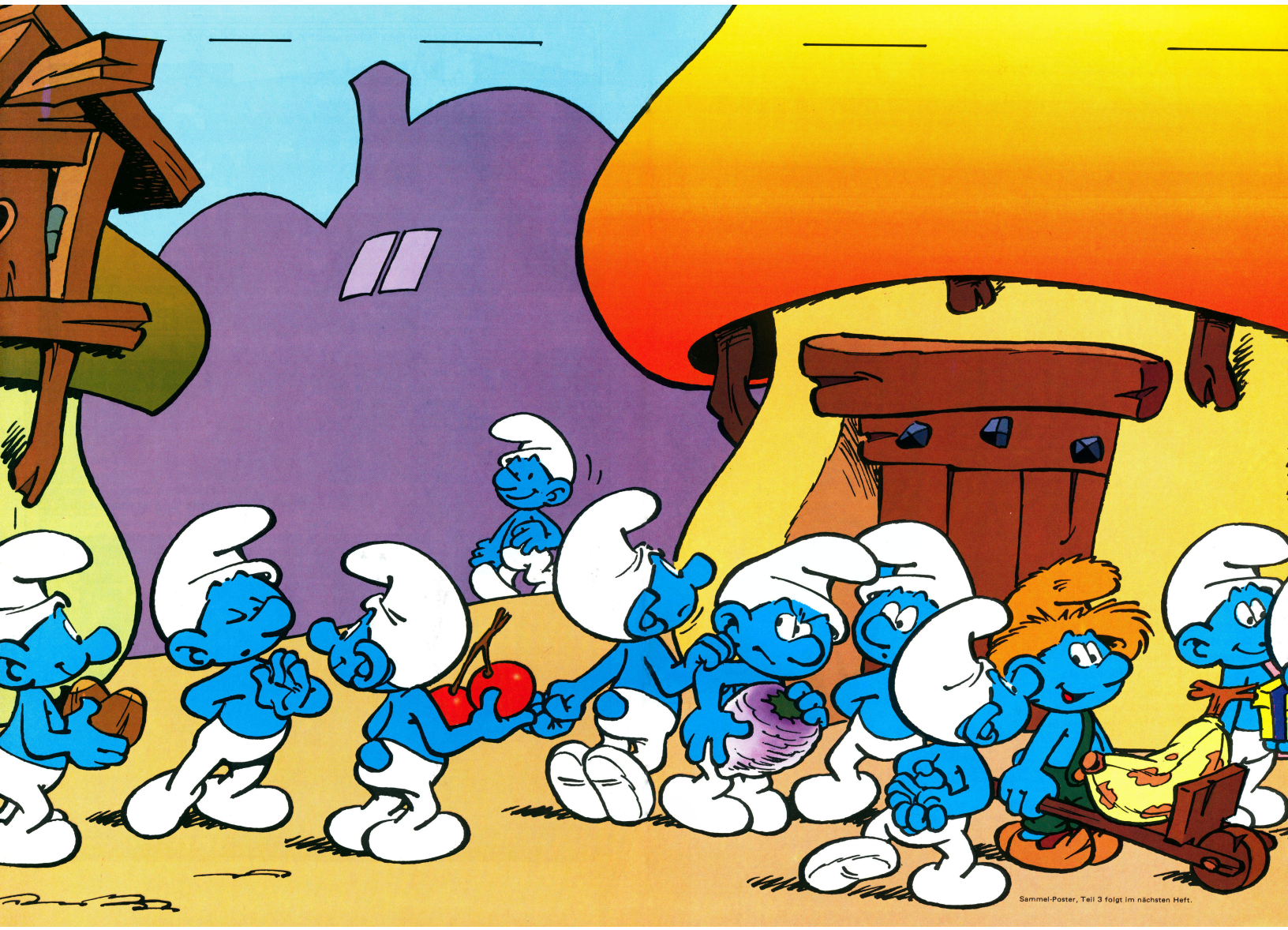
Vor- und Zuname _____

Straße und Nr. _____

PLZ und Wohnort _____

Datum _____ **Unterschrift** _____

Bestellschein senden an:
BASTEI-Verlag, Jugendredaktion, Stichwort Schlümpfe-Video,
Postfach 200180, 5060 Bergisch Gladbach 2.
Wer das Heft nicht zerschneiden möchte, kann seine Bestellung auch auf eine Postkarte schreiben.


Sammel-Poster, Teil 3 folgt im nächsten Heft.

DER REPORTERSCHLUMPF UNTERWEGS

Der Tiger

Der Tiger ist eine Großkatze und lebt in Asien. Sein heiseres Brüllen kann man sowohl im Osten bis an den unteren Amur als auch in den tropischen Wäldern von Bengalen hören. Der Tiger ist ein Raubtier, er muß also andere Tiere jagen, um zu überleben. Sein Körper und sein Verhalten sind auf das Jagen ausgerichtet. Und zwar schlumpft er das so:

① Wenn er angreift, nähert sich der Tiger seiner Beute so nah wie möglich und versteckt sich hinter einem Ast, einem Busch oder einem Stein! (1).

② Dann erreicht er sein Opfer in zwei, drei Sätzen. Er kommt von hinten und visiert den Nacken an (2). Hier verfolgt er einen jungen Tapir.

③ Mit seinen starken Pranken wirft er seine Beute auf den Boden und tötet sie, indem er ihr die Kehle durchbeißt (3).

④ Danach schleppt er sein Opfer an eine geschützte Stelle (4), und genießt das Fressen. Wenn er satt ist, versteckt er seine Beute. Vorrat ist Schlumpf!

⑤

Ein erwachsener Tiger verteidigt seine Beute oft mit Zähnen und Klauen, aber er teilt immer mit den Jungen, auch wenn es nicht seine eigenen sind (1).

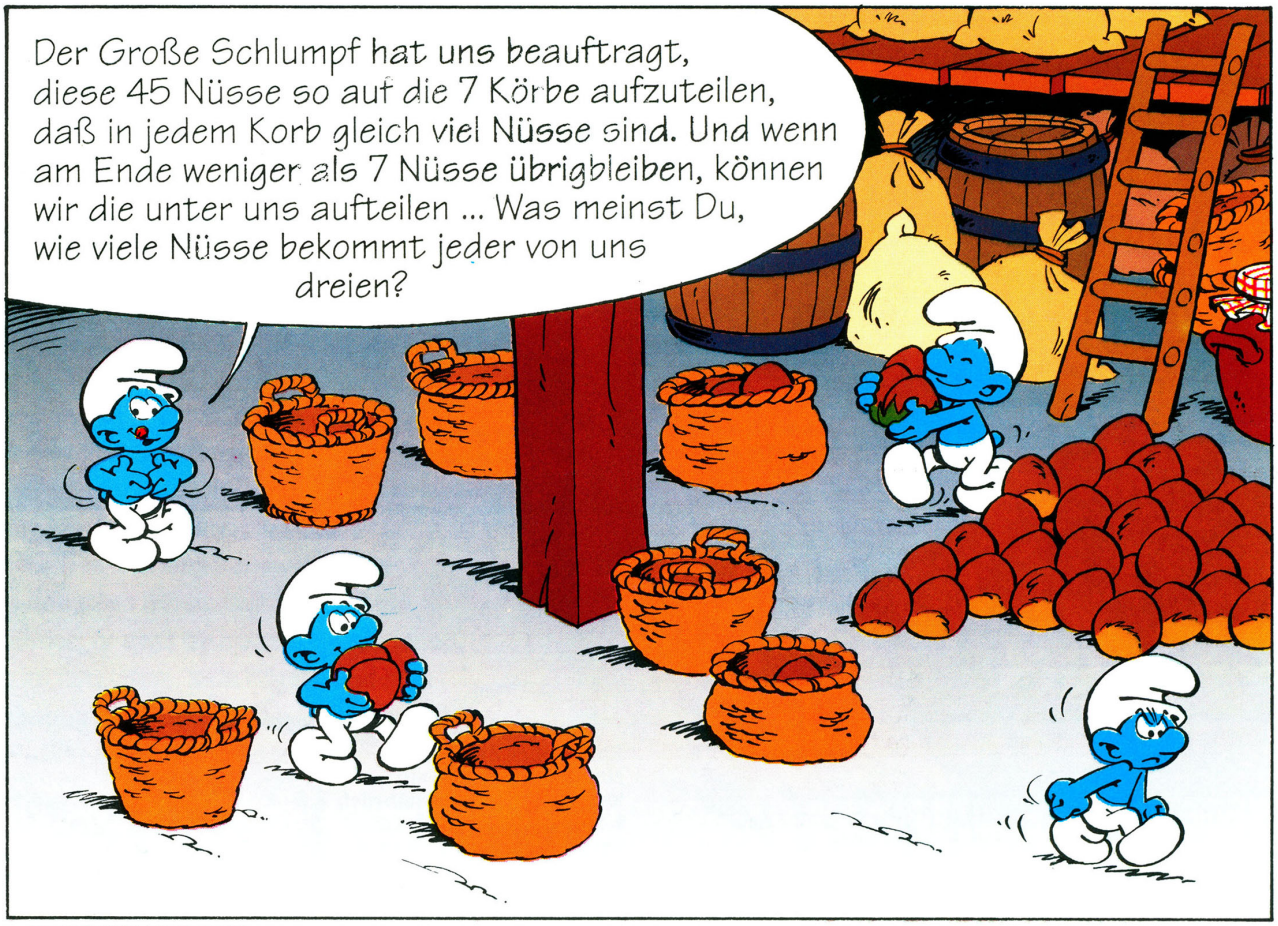
①

② Wenn zwei junge, neugierige Tiger sich nähern, steht der Tiger auf und verläßt seine Beute. Um den Kleinen zu zeigen, daß er sie akzeptiert, streicht der männliche Tiger um sie herum und reibt sich an ihnen (2).

③ Dann läßt er die jungen Tiger an seine Beute heran, damit sie fressen können. Er frißt erst weiter, wenn die kleinen Tiger satt sind.

Der Schwanz dient dem Tiger dazu, seine Laune zu zeigen. Wenn der Schwanz hochgestellt ist, heißt das: "Alles in Ordnung, ich bin gut gelaunt." Wenn er waagerecht steht und unruhig von rechts nach links geschlagen wird, heißt das: "Ich warne dich, ich bin genervt." Und wenn der Schwanz waagerecht steht und sich nur die Schwanzspitze ganz schnell hin und her bewegt, dann hat das zu bedeuten: "Nichts geht mehr, ich bin wütend."

Ein solcher Stachel von einem Stachelschwein kann einem Tiger gefährlich werden. Und zwar dann, wenn dadurch die Pfote so verletzt wird, daß der Tiger nicht mehr schnell genug laufen kann. Wie soll er nun an seine Beute kommen? Wirklich Schlumpf, wenn er jetzt Vorrat hat. Sonst muß er darauf hoffen, daß ihm eine leichte Beute über den Weg läuft – das sind kranke und alte Tiere.



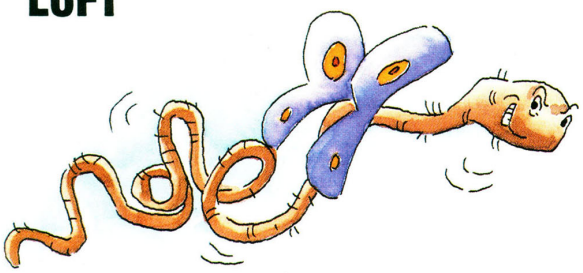
LÖSUNG:

1) Der Bastelschlumpf hat 2 Nüsse, der Malerschlumpf hat 8 Nüsse und der Brillenschlumpf 5.
2) In jeden Korb gehören 6 Nüsse. 3 Nüsse bleiben übrig, so daß jeder Schlumpf eine Nuß bekommt.

PFLANZEN AUF DEM VORMARSCH

Heute möchten wir Dir einige Pflanzen schlumpfen, die sich – wie auch Tiere – gegen Eindringlinge wehren und sich Tricks ausdenken, um ihre Existenz zu sichern. Allerdings – nicht immer haben die Pflanzen Glück.

INVASION AUS DER LUFT



Manche Pflanzen nutzen jede Gelegenheit, um sich in neuen Gebieten anzusiedeln. Die Schmetterlingsliane zum Beispiel streut ihre Samen überall aus. So kommt es vor, daß Samen in das Gepäck von Urlaubern gelangt. Wenn diese ihr Reisegepäck zu Hause wieder auspacken, sorgt der Wind dafür, daß die Samen über das Land geweht werden. Teilweise gehen sie in der neuen Heimat an und verbreiten sich von dort aus weiter. So ist die Existenz der Pflanze auf jeden Fall gesichert.

HOPPLA, JETZT KOMME ICH

Es gibt auch Pflanzen, die sehr viel Samen produzieren, um nicht auszusterben. So die Guajave, ein Baum in Südamerika, die 18000 Samen pro Kilo Gewicht hervorbringt. Selbst wenn nicht alle angehen, ist ihr Überleben gesichert.

ZU ZWEIT STÄRKER ALS ALLEIN

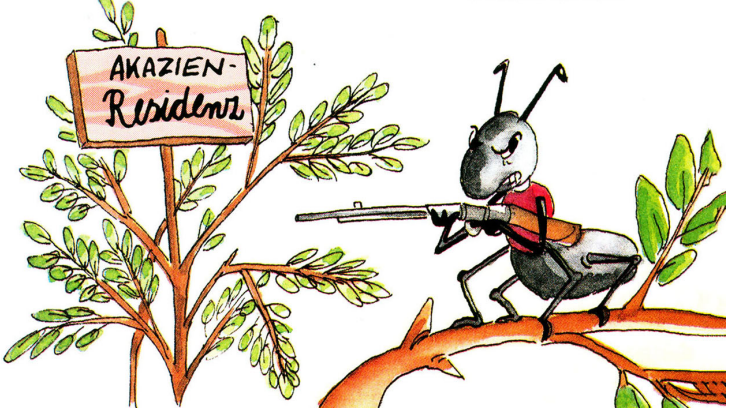
Die mexikanische Akazie hat sich zur Erhaltung ihrer Art mit Ameisen zusammengetan. Die Ameisen wohnen im Baum und ernähren sich von einem Sirup auf den Blättern. Als Dankeschön für die Köstlichkeit sorgen sie dafür, daß andere Insekten und Pflanzen der Akazie nicht schaden können.

WER ZULETZT LACHT ...

Der mexikanische Kürbis ist es leid, ständig von Marienkäfern angefressen zu werden. Er produziert deshalb ein Gift, das sich in den Blättern ablagert.
Allerdings geben sich die Marienkäfer manchmal nicht geschlagen. Sie schneiden Kreise in die Blätter der Kürbisse und setzen sich darauf. Das Gift kann den Käfern nichts mehr anhaben.

FREMDE HILFE ...

Viele Pflanzen sind froh, wenn sie von Raupen befreit werden. Aber nicht jede Hilfe ist gern gesehen. Kakadus zum Beispiel öffnen manche Pflanzen wie Konservendosen, um an alle Raupen zu kommen. Das hilft der Pflanze wirklich nicht.

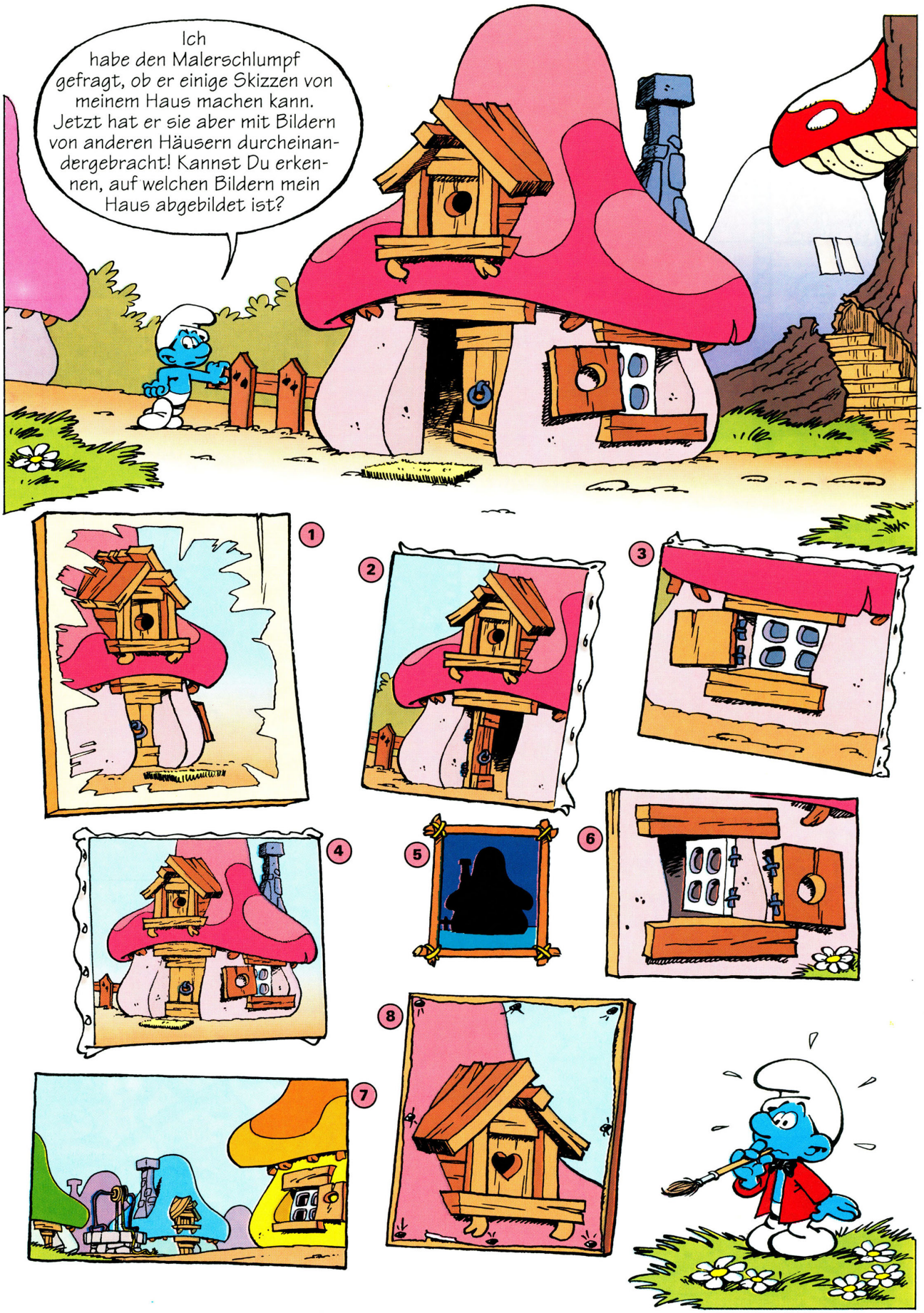


LÖSUNG:

1) das Fenster ausgehängt, 2) einen Eimer auf die Tür gestellt, 3) den Riegel abgesägt, 4) ein Loch in den Vorhang geschnitten, 5) das Bild aus dem Rahmen an der Wand unter dem Regal versteckt, 6) ein Bein vom Hocker abmontiert, 7) das aufgeschlagene Buch an den Tisch genagelt, 8) den Schlüssel von der kleinen Truhe in die Flasche geworfen, 9) den Schaukelstuhl festgenagelt und 10) das Glas vom Goldfisch auf den Kopf gestellt.

LÖSUNGEN:

1) Das dritte Negativ ist richtig. 3) Nein / Es sind vier Filme.



LÖSUNG:

Nur auf den Bildern 1 und 4 ist das Haus vom kleinen Schlumpf abgebildet.

NATURGEWALTEN

DIE WASSERHOSE

Wasserhosen sind etwas, was es nur in Gegenden gibt, in denen das Meer sehr warm ist. Wenn dann ein Gewitter mit heftigem Sturm aufzieht und sehr kalte Luft auf heiße Luft trifft, dann greift Luft aus den Wolken wie ein Rüssel auf das Wasser. Das Wasser wird dadurch angezogen und steigt in einem Wirbel bis zu den Wolken. Auf dieselbe Art entstehen auch Wind- und Sandhosen. Diese Luft- und Wasserwirbel haben eine solche Kraft, daß sie sogar Häuser mit sich reißen können.

Der Wirbel ist über 500 Meter hoch.

Der Wasserwirbel dreht sich so schnell wie der Sturm.

Geschwindigkeit: ungefähr 100 km/h.

Durchmesser: 2 bis 3 Meter.

Er dauert zwischen einer Minute und zwei Stunden.

Wasserwirbel gibt es nur im Meer nahe des Äquators.

Durchmesser des Wasserwirbels: 90 m. Höhe: 70 m.

Gegen einen Wasserwirbel kann man nichts machen. Die Natur hat hier soviel Kraft, daß Menschen nichts dagegen tun können.

LÖSUNG:

Der Überraschungsschlumpf steht links unten im Haus am Fenster. Jetzt die vertauschten Sachen: Der Schmied hat die Blume vom Eilen Schlumpf; der Eilte Schlumpf hat den Pinsel vom Malerschlumpf; der Schneiderschlumpf hat den Hammer vom Schmied; der Bauernschlumpf hat die Angel vom Anglerschlumpf; der Schlumpf, der am Brunnen steht, zieht den Einkaufskorb von dem Schlumpf **aus dem** Wasser, der jetzt den Wassereimer am Arm hält; der Musikschlumpf bläst auf dem Pinsel von dem Schlumpf, der den Zaun mit der Schere vom Schneiderschlumpf streicht; der Anglerschlumpf hat den Besen vom Schornsteinfegerschlumpf, und der Schornsteinfegerschlumpf hat die Mistgabel vom Bauernschlumpf; der Malerschlumpf hat die Nudelrolle vom Kochschlumpf, und der Kochschlumpf hat die Trompete vom Musikschlumpf.

Vorschlumpf

Wirklich schlumpf, daß der Bastelschlumpf so clever ist. Was der alles basteln und bauen kann. Sogar Maschinen, die für uns Schlümpfe die Arbeit erledigen! Genial, was? Allerdings erlebten wir mit seiner Kunst auch große Überraschungen. Du wirst Dich im nächsten Heft wundern. Außerdem findest Du in Deiner nächsten Ausgabe viele Spiele, Rätsel, den dritten Teil des Sammelposters, und wir stellen Dir ein großes Rüsseltier vor.

Bis zum nächsten Schlumpf!

Herausgeber und Verleger: BASTEI —Verlag, Gustav H. Lübbe GmbH & Co., Postfach 200 180, 5060 Bergisch Gladbach 2, Tel.: 02202/ 1210 - Chefredakteur und verantwortlich für den Inhalt: Werner Geismar - Redaktion: Marion Strothteicher - Texte: A. Ritte - Grafik: Mirka Pollmer - Herstellung: Matthes Boden - Anzeigen: Frank Michael Müller (Leitung), Beate Fischer (Verkauf), verantwortlich für den Inhalt der Anzeigen: Rolf-Dieter Landrock - Anzeigenpreisliste Nr. 3 vom 1.1.1993 - Copyright: © 1993 by Peyo, Lizenz durch Cartoon Creation S.a. 424, Avenue Brigmann - 1180 Bruxelles - Vertriebsleitung: Alois Fischer, Herbert Baumhof - Alleinvertrieb in Österreich: Zeitschriftengroßvertrieb A. Fröhlich, Alfred-Fröhlich-Str. 3, A-2201 Seyring, Tel.: Österreich (02246) 2591 - Erfüllungsort: Bergisch Gladbach - Gerichtsstand: Das für den Verlagssitz zuständige Gericht.
Unser Verlagssitz ist Bergisch Gladbach, die junge Großstadt mit Blick auf Köln am Rhein.

HÖRT MAL HER! Wir schlumpfen Euch tolle Geschichten!

Jetzt gibt's 5 neue Hörspiel-Kassetten von uns Schlümpfen.

Bestellcoupon

Ich bestelle folgende Hörspiel-Kassetten:

Schlumpf-Geschichten Nr. 1/Celia und Benjamin
Schlumpf-Geschichten Nr. 2/Der Ritter Schlumpf – Sir Hefte –
Schlumpf-Geschichten Nr. 3/Blauschlümpfe und Schwarzschlümpfe Schlumpfonie in C-Dur
Schlumpf-Geschichten Nr. 4/Der Hauli-Vogel
Schlumpf-Geschichten Nr. 5/Der Astro-Schlumpf

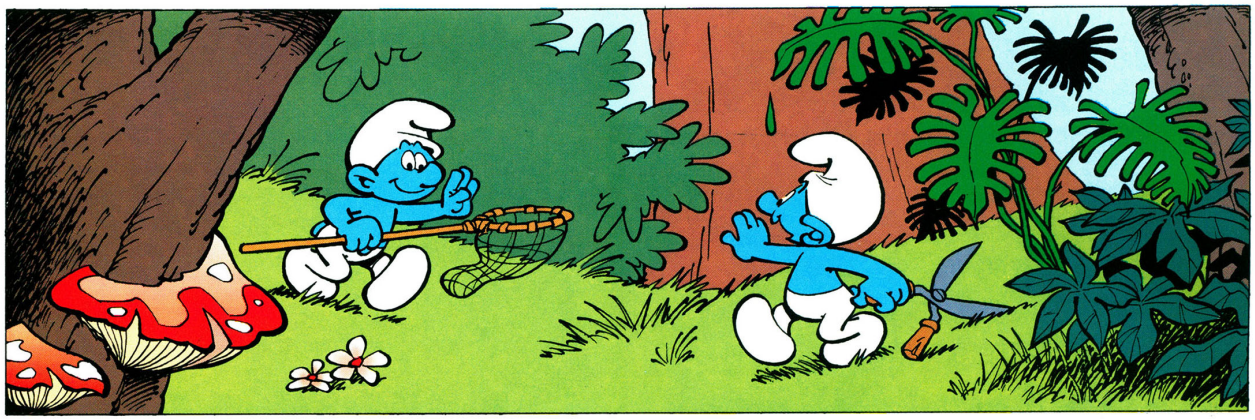
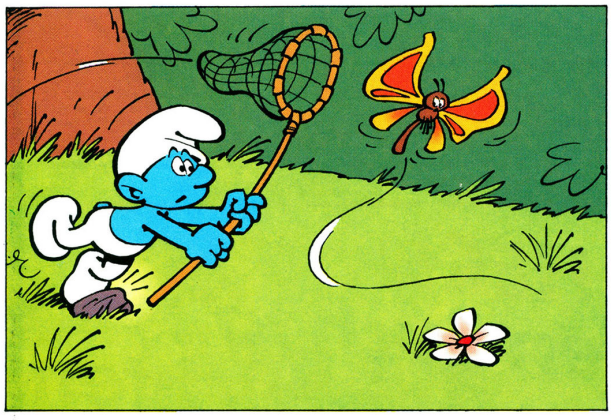
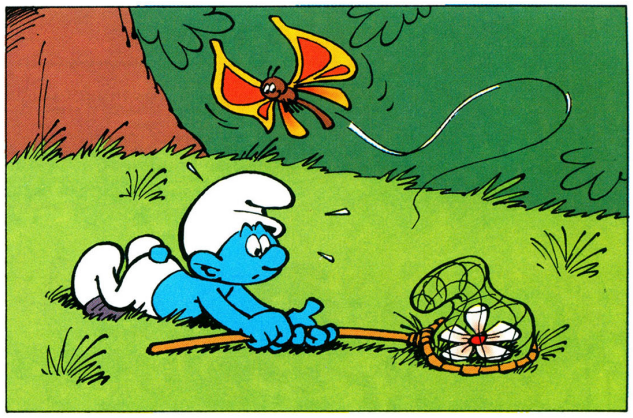
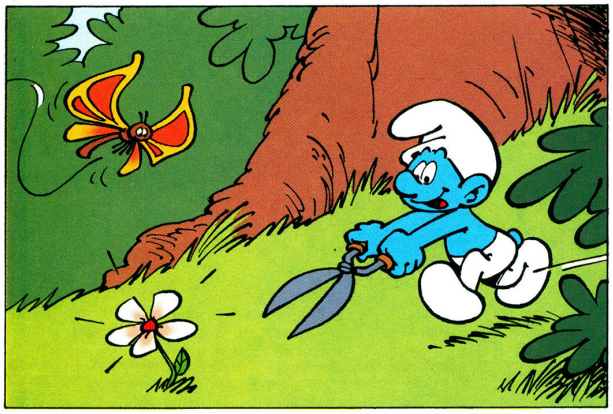
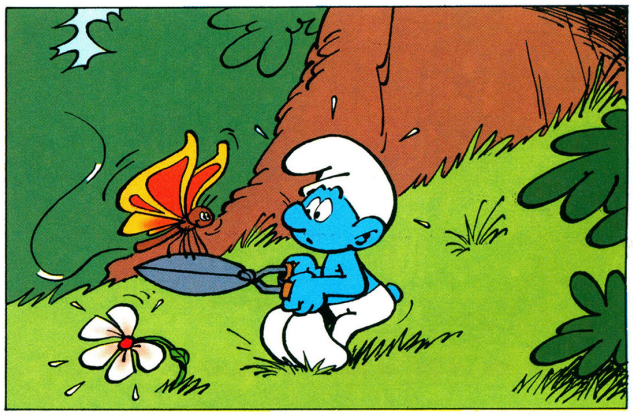
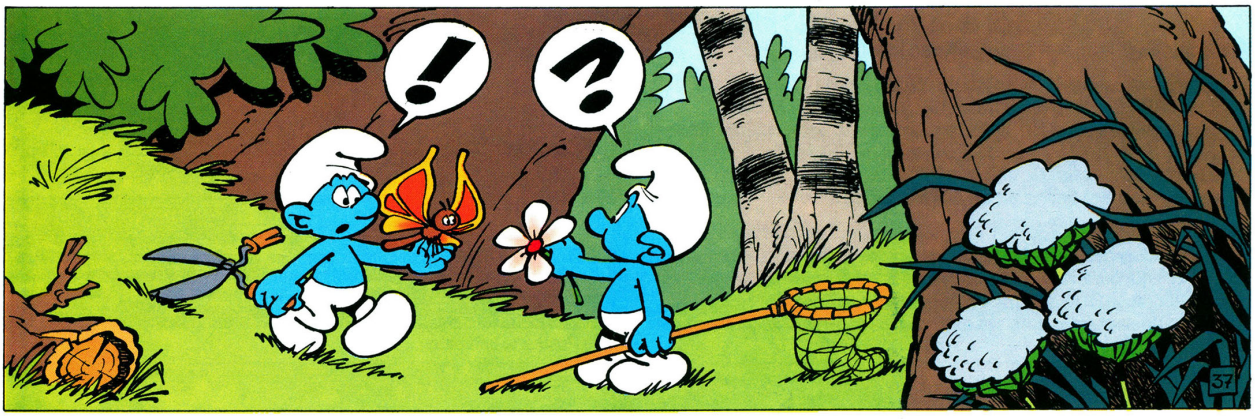
Preis je Kassette DM 8,50 inkl. Mehrwertsteuer. Die anteiligen Porto- und Verpackungskosten betragen: bei einer Bestellung von 1 Kassette DM 1,40, bei 2 Kassetten und mehr DM 2,40. Lieferung kann nur gegen Vorkasse erfolgen! Den Betrag habe ich per Verrechnungs-Scheck beigelegt oder auf Ihr Konto Nr. 261960-506 Postscheckamt Köln überwiesen.

Vor- und Zuname _____

Straße und Nr. _____

PLZ und Wohnort _____

Datum _____ **Unterschrift** _____

Bestellschein senden an:
BASTEI-Verlag, Jugendredaktion Stichwort Schlümpfe-Kassetten,
Postfach 200180, 5060 Bergisch Gladbach 2.
Wer das Heft nicht zerschneiden möchte, kann seine Bestellung auch auf eine Postkarte schreiben.

SCHLUMPFERIEN